

МЕТОДЫ РАЗРАБОТКИ ВЕБ-РЕСУРСОВ: ЭВОЛЮЦИЯ, ИНСТРУМЕНТЫ И ПРИНЦИПЫ UI/UX-ДИЗАЙНА

Балтаев Рустам Шухрат угли

Ургенчский филиал Ташкентского

университета информационных

технологий имени Мухаммада аль-Хорезмий

Юсупова Шохида Ботирбоевна

Ургенчский филиал Ташкентского

университета информационных

технологий имени Мухаммада аль-Хорезмий

gratifikus@gmail.com

Каримов Шерзод Улугбек угли

Студент 4-го курса,

Ургенчского филиала Ташкентского

университета информационных

технологий имени Мухаммада ал Хорезмий

Аннотация: в последние годы интернет-пространство претерпело значительные изменения: сайты стали многофункциональными и интерактивными. В работе рассматриваются методы разработки корпоративных и информационных веб-ресурсов, включая ручное кодирование на HTML, CSS, JavaScript, PHP и использование CMS. Анализируются ключевые этапы создания сайта, принципы UI/UX-дизайна и эволюция пользовательских интерфейсов. Особое внимание

уделено удобству навигации и эргономике сайтов для повышения пользовательского опыта.

Ключевые слова: веб-разработка, UI/UX-дизайн, HTML, CSS, CMS, интерфейс, навигация.

Abstract: In recent years, the Internet space has undergone significant changes: sites have become multifunctional and interactive. The paper examines methods for developing corporate and information web resources, including manual coding in HTML, CSS, JavaScript, PHP and the use of CMS. The key stages of website creation, principles of UI/UX design and the evolution of user interfaces are analyzed. Particular attention is paid to the ease of navigation and ergonomics of sites to improve user experience.

Keywords: web development, UI/UX design, HTML, CSS, CMS, interface, navigation.

ВВЕДЕНИЕ

В последние годы можно наблюдать значительные изменения в сети интернет. Сайты, которые ранее являлись платформой для расположения статического контента, теперь стали многофункциональными, интерактивными системами для предоставления различной информации.

Актуальность темы исследования обусловлена необходимостью анализа существующих методов разработки корпоративных и информационных ресурсов для выявления наиболее эффективного метода их создания. Целью данного исследования является определение эффективных методов разработки для грамотного построения корпоративных и информационных Интернет-ресурсов. Под методами создания интернет-сайтов понимается совокупность приемов и инструментов разработки.

Основная часть

Все методы разработки web-сайтов можно условно поделить на две группы. К первой группе относятся методы создания сайтов ручного написания с использованием языка разметки HTML и различных языков программирования. Для

написания статического сайта достаточно сочетания HTML и CSS. Но если необходим более сложный, динамический сайт, то тут подключают языки программирования. Основными языками программирования, которые наиболее часто используются для разработки сайтов, являются PHP, Java script, APS.NET. Вторая группа методов разработки сайтов более простая по выполнению. Так как она не требует широких знаний в области программирования. Разработчику сайта предоставляется возможность через графический интерфейс специальных программ или CMS-систем создавать сайты.

При разработке сайтов не следует забывать об эстетической стороне. Ведь пользователь в первую очередь обращает внимание не на то, насколько сложен сайт, а на его внешнюю оболочку, т. е. на дизайн и удобство пользования сайтом. Дизайн – это то, что пользователь видит сразу же. Если пользователь не в состоянии найти нужную ему информацию из-за сложности навигации, то он переходит на другой сайт. Для успешного взаимодействия пользователя с сайтом необходимо его разрабатывать с учетом эргономики. Эргономика обеспечивает комфорт во время просмотра страницы, что позволяет удержать пользователя.

Сайт, или web-сайт – совокупность логически связанных между собой веб-страниц; также место расположения контента сервера. Обычно сайт в Интернете представляет собой массив связанных данных, имеющий уникальный адрес и воспринимаемый пользователем как единое целое. Веб-сайты называются так, потому что доступ к ним происходит по протоколу HTTP.

Web-сайт, как система электронных документов (файлов данных и кода) может принадлежать частному лицу или организации и быть доступным в компьютерной сети под общим доменным именем и IP-адресом или локально на одном компьютере.

Создание Web-сайта состоит из следующих основных этапов:

- разработка проекта. На данном этапе определяются назначение будущего проекта, какие задачи он должен решать, и способы их реализации;
- создание дизайна и навигации. Дизайн отвечает за внешнее восприятие данного web-сайта, и первое на что обращает внимание пользователь - это внешнее оформление приложения. Данный этап может включать в себя: создание эскизов

страниц, разработку логотипа, оформление интерфейса пользователя и их расположение на странице и другое;

- вёрстка. Описание структуры элементов проекта на языке разметки в соответствии с заданной спецификацией;
- программирование. Создание «активного» приложения, которое позволяет не только выводить требующуюся пользователю информацию, но и получать какие-либо данные от него;
- установка. Копирование проекта на рабочий сервер и инсталляция. Настройка конфигурации сервера для работоспособности сайтов;
- тестирование и отладка. Тестирование данного проекта на наличие ошибок, для удостоверения исправности работы приложения или устранения найденных неполадок.

Интерфейс в информационных технологиях – это способ и средства взаимодействия пользователя с программами и программ между друг другом, программ с аппаратными средствами или аппаратных средств между собой. Это средства взаимодействия с программами, играми или операционными системами, методы управления для работы персонального компьютера или мобильного телефона. При помощи интерфейса человек может узнать любую программу, текстовый редактор и любую другую программу.

Таблица 1. История развития видов пользовательского интерфейса

Период	Признаки периода	Как выглядели сайты	Что появилось
Начало 90-х	Простейшие инструменты и технологии.	Текст одной колонкой, HTML, внутренние ссылки, простое меню, синие ссылки.	Веб-сайты, Mosaic. Первые стандарты.

Середина 90-х	Появление примитивной верстки. Оптимизация страниц под медленный интернет.	Текст в несколько колонок. Таблицы. Отделение тела сайта от боковой навигации. Система навигации.	Фреймовый метод, бесплатные конструкторы сайтов – Angelfire, GeoCities и Expages.
Конец 90-х	Flash и графические элементы.	Плиточные изображения. Кислотные цвета. 3D-кнопки. Мигающий текст.	Flash, анимированный текст, GIF, профессия веб-дизайнера.
Начало 2000-х	Расширение возможностей верстки. Интуитивное размещение контента. Простая навигация.	Сайты на CSS-технологии, которая разделяла контент веб-страницы от дизайна.	Каскадные таблицы стилей CSS, принципы юзабилити.
Конец 2000-х	Переход от «обычного дизайна» к UX/UI-дизайну. Рост количества сайтов и приложений. Цифровизация бизнеса.	WEB 2.0. Широкое применение значков или иконок. Интерактивный контент.	Мультимедийные приложения, поисковые сети, социальные сети, HTML5, UX/UI.

Виды пользовательского интерфейса бывают голосовые, графические, жестовые, тактильные, командной строки и нейронные.

Что такое UI/UX дизайн, сейчас подробно познакомимся с этим понятием, что в него входит и что же вообще представляет из себя. UI/UX дизайн существует уже очень давно, но раньше он назывался другими словами. Задача UI/UX дизайнера – это разработка интуитивно понятных, простых, комфортных дружественных интерфейсов.

UI (User Interface) – это дизайн пользовательского интерфейса. Главная цель дизайна пользовательского интерфейса, это создать ваше приложение, сайт или любой продукт, интуитивно понятным, красивым, привлекательным, а самое главное это простым в использовании с помощью визуальных и графических решений. Другими словами, UI дизайн, это визуализация, оформление приложения или сайта, продумывание цветовых схем, внешний вид блоков, кнопок или иконок, создание общего стиля композиции, подбор иллюстраций и изображений.

UX (User Experience) это опыт пользователя. То есть UX дизайн – это проектирование интерфейса, на основе исследований пользовательского опыта, а также понятие и изучение его поведения. Исходя из этого, главной целью UX дизайна служит создание логики, удобства, и полезности приложений или сайта.

UI/UX-кит – это готовый набор элементов пользовательского интерфейса. Различные поля, кнопки, формы, стрелки, плееры, слайдеры, иконки социальных сетей и прочее. Чаще всего это называют фреймворками для дизайнера. Обычно они применяются для экономии времени дизайнера, чтобы создать проект в единой стилистике.

Заключение

Современные интернет-ресурсы требуют комплексного подхода к разработке, сочетающего техническую реализацию и удобство использования. Выбор метода создания зависит от целей проекта: ручное программирование обеспечивает гибкость, а CMS упрощает процесс. Качественный UI/UX-дизайн повышает

удобство навигации и удерживает пользователей. Развитие технологий приводит к усложнению интерфейсов, но ключевым остается принцип интуитивности.

СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ

1. Серверный скриптовый язык Python [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <http://bourabai.kz/alg/python.htm>
2. Крис Джамса. Эффективный самоучитель по креативному Web-дизайну / Крис Джамса, Конрад Кинг, Энди Андерсон. - ДиаСофтЮП, 2015 г. - 672с.
3. Веб-приложение [Электронный ресурс]: Википедия. - Интернет энциклопедия. - режим доступа: `#"justify">`. Три полных пэ. Python, PHP или Perl? Выбираем последнюю букву в слове "LAMP" [Электронный ресурс]: журн. Хакер. - Электрон. журн. - режим доступа к журн.: <http://www.hacker.ru/magazine/xA/127/086/1.asp>.
4. Эрик Элиот JavaScript [Электронный ресурс] сайт: <http://chimera.labs.oreilly.com/books/1234000000262/index.html>